

T-Schwerpunkt: Verbesserung des Passspiels		TE-Nr: 001
Datum: 15.03.05	TR-Ort: Uhlenkrug, Aschenplatz	erstellt: 12.03.05
Tag: Montag	Mannschaft: FC Mustermann	TN: 18
Zeit: 19.00 Uhr	Alter/Spiel-Klasse: C-Junioren	Wetter: sonnig
Dauer: 90 Min.	Zyklus: Wettkampfperiode	Belastung: mittel
Bemerkungen: Im letzten Meisterschaftsspiel sehr viele Fehlpässe, deshalb Schwerpunkt Passspiel. Im Abschlussturnier 3 gegen 3 auf 4 Tore		

A) Aufwärmen/Einstimmen

0012	Spiel: Kommando Dribbling	Dauer: 15 Min.
Ziele: Aufwärmen mit Dribbling, Reagieren auf Zurufe des Trainers Organisation: 18 Bälle, 4 Hütchen (aus Suchmaske) Übung im Rechteck oder Quadrat Ablauf (Kurzbeschreibung) Kommandos: Dribbling, Stopp, hoch, Bock, Boden, Kreis, oder: Bock 3, hoch 5. Wer ein falsche Kommando oder dieses als letzter ausführt, verlässt das Feld und beginnt zu Jonglieren, Sieger ist, wer als letzter übrig bleibt.		<p>Das Diagramm zeigt eine rechteckige Anordnung von 18 Spielern, die in einem Kreislauf um einen zentralen Trainer positioniert sind. Jeder Spieler hat einen Ball und eine gestrichelte Linie, die seinen Dribbling-Pfad darstellt. Ein Trainer steht in der Mitte des Feldes. Die Übung ist als 'Kommando Dribbling' beschriftet.</p>

0047	Fußball-Ping-Pong	Dauer: 10 Min
Ziel: Verbesserung der Passtechnik Organisation: 1 Ball 4 Hütchen pro Gruppe (5-8 Spieler) Ablauf (Kurzbeschreibung) Der Ball wird zwischen den Hütchen hindurch direkt gespielt, der Passgeber läuft zur anderen Seite und stellt sich dort an. Variation::		<p>Das Diagramm zeigt eine Gruppe von Spielern, die in einem rechteckigen Feld aufgestellt sind. Ein Ball wird zwischen vier Hütchen hindurch direkt gespielt. Die Spieler sind in zwei Reihen angeordnet, die durch die Hütchen getrennt sind. Die Übung ist als 'Fußball-Ping-Pong' beschriftet.</p>

B) Hauptteil

0079	Passen in der Raute - Grundform	Dauer: 15 Min
Ziele: Zusammenspiel des Passgebers und Wandspielers in einer Endlosform Organisation: 1 Ball und 4 Hütchen pro Gruppe (5 Spieler) Ablauf A1 spielt zum Wandspieler B und bietet sich seitlich an, den von B zugespielten Ball leitet A1 direkt zu C weiter; der Ablauf wird dann auf der anderen Seite über D fortgesetzt, der Zusprieler und Wandspieler wechseln ihre Position Variation: 1 Ball, 8 Spieler, mit Attacke und Doppelpass		<p>Das Diagramm zeigt eine Raute (Diamant) mit vier Hütchen an den Ecken. Die Spieler sind an den Ecken positioniert und sind als A1, B, C und D beschriftet. Pfeile zeigen den Ablauf des Passspiels an: A1 spielt zum Wandspieler B, B spielt zum Zusprieler C, C spielt zum Wandspieler D, und D spielt zurück zu A1. Die Übung ist als 'Passen in der Raute - Grundform' beschriftet.</p>

0079	Y-Form - direkt		Dauer: 15 Min.
<p>Ziele: Zusammenspiel des Passgebers und Wandspielers in einer Endlosform</p> <p>Organisation: 1 Ball und 4 Hütchen pro Gruppe (5 Spieler)</p> <p>Ablauf A spielt zu B, B zurück zu A. A spielt steil zu C, C spielt ein Wandspiel mit B und passt zurück zur Startposition zu E. Fortsetzung über die andere Seite. Jeder geht eine Position weiter.</p> <p>Variation: Y-Form mit Kreuzen und Torschuss</p>			

C) Schluss

1089	Turnier 3 gegen 3 auf 4 Tore		Dauer: 30 Min
<p>Ziele: Zusammenspiel des Passgebers und Wandspielers in einer Endlosform</p> <p>Organisation: 1 Ball und 4 Tore pro Gruppe (6 Spieler) 3 Spielfelder,</p> <p>Ablauf Es wird 3 gegen 3 auf 2 Tore gespielt. Jede Mannschaft spielt auf zwei nebeneinander liegende Tore ein Turnier mit 6 Mannschaften. Spielzeit: 4 Minuten, 1 Minute für Wechsel und Erholung, Turnierplan für 6 Mannschaften und 2 Spielfelder</p>			

Gesamtdauer: 85 Min.

Notizen: